Zizurkilgo Udala

Kultura | Euskara | Kirola | Gazteria | Hezkuntza

Plazida Otaño liburutegiko maskota diseinatzeko lehiaketa

Zizurkilgo Udaleko Kultura Sailak maskota bat diseinatzeko lehiaketa antolatu du Zizurkilen kokatuta dagoen PLAZIDA OTAÑO AIZTONDOKO LIBURUTEGIRAKO.

OINARRIAK

1. HELBURUA: maskota bat sortu nahi da Haur liburutegia irudikatzeko, mota guztietako zabalkunde, informazio eta publizitate-euskarrietan.

Horrez gain, liburutegiko jarduera guztietan erabili nahi da, edozein kanal eta bitarteko erabiltzean. Halaber, artisten sormena eta partaidetza sustatu nahi da lehiaketa honen bidez.

Maskotaren diseinuak **alderdi hauek** izan beharko ditu kontuan:

1. Maskotak gogora ekarri behar du edo irudikatu behar du liburutegiari izena eman zion emakumea, Plazida Otaño, Zizurkilgo emakume bertsolaria, XIX. mendearen amaiera aldera jaio zena, eta XX. mendearen erdialdera arte bizi izan zena. Bertsolaritzan emakumeek izandako garrantzia gogoratu eta aldarrikatu nahi dugu, eta berdintasuna eskatu nahi dugu euskal kulturaren alor horretan, hori guztia modernotasun-kutsu bat emanik.
2. Maskotak izena eduki beharko du, eta izen horrek diseinuaren tokiren batean agertu beharko du. Gainera, aipamen txiki bat egin beharko da zergatik jarri zaion izen hori maskotari.
3. Maskotak diseinu erraz, moderno eta erakargarria izan beharko du. Kontuan hartu beharko da pertsonaia edo irudia euskarri askotan adierazteko modukoa izatea nahi dela, eta tarteka hezur-haragizko bihurtuko dela.
4. Atzealdea ere diseinatu beharko da, momenturen batean panpin bat sortzea erabakitzen bada.

2. PARTE-HARTZAILEAK: Lehiaketan, 16 urtetik gorako edozein pertsonak har dezake

Concurso para diseñar la mascota de la biblioteca Plazida Otaño

El Departamento de Cultura del Ayuntamiento de Zizurkil ha organizado un concurso para diseñar una mascota para la BIBLIOTECA DE AIZTONDO PLAZIDA OTAÑO situada en Zizurkil.

BASES

1. OBJETIVO: Se trata de crear una mascota destinada a representar la imagen de la Biblioteca Infantil en cualquier tipo de soporte de difusión, información o publicidad, y que pueda ser utilizado en todas las actuaciones de la Biblioteca a través de distintos canales y medios.

Al mismo tiempo, se fomenta la creatividad y participación de todos los artistas a través de este concurso.

El diseño deberá tener en cuenta lo siguiente:

1. Tiene que recordar o evocar la figura de la persona que lleva el nombre de la Biblioteca, Plazida Otaño, mujer bertsolari de la localidad, que nació a finales del siglo XIX y vivió hasta la mitad del pasado siglo XX. Deseamos evocar y ensalzar el bertsolarismo en la figura de una mujer como reivindicación de la igualdad también en este ámbito de la cultura vasca, pero imprimiéndole un halo de modernidad.
2. La mascota debe de tener un nombre. Y debe de aparecer en alguna parte del diseño. Además de una reseña que explique la elección de ese nombre.
3. La mascota ha de tener un diseño sencillo, moderno y atractivo. Hay que tener en cuenta que debe favorecer la representación artística del personaje o figura en diversos soportes, y que a veces se le dará vida.
4. También se deberá diseñar el reverso, por si se decide crear algún muñeco.

2. PARTICIPANTES: Podrán participar en el concurso las personas mayores de 16 años. Cada

parte. Lehiakide bakoitzak hiru proposamen aurkeztuko ditu, gehienez.

3. PROPOSAMENA: Proposamen bakoitzak orijinala eta argitaragabea izan beharko du; aurrez beste edozein lehiaketan edo sariketatan saritu gabeak izan beharko dute, gainera.

4. ENTREGATU BEHARREKO MATERIALA: Maskota eta berari dagokion izenaren proposamena era honetan aurkez daiteke:

4.1.- DIN-A4 tamainako paperean idatzia, koloretan eta kalitate onarekin; bi tamaina hauek izango dituzte, gehienez: 5x5 eta 10x10 zentimetro.

4.2.- Formatu elektronikoan: CD batean gordeta, diseinu grafikoko ohiko programaren batean (formato .jpg; .gif; .tiff), 300 ppp-ko kalitatean.

4.3.- Azalpena: maskotaren inguruko azalpen labur bat aurkeztu behar da, ideiak eta sinbolismoak azalduz. Azalpena, gehienez ere, orrialde batekoa izango da.

5. AURKEZTEKO EPEA ETA ERA: Proposamenak aurkezteko epea 2017ko martxoaren 31ko 14:00ak artekoa izango da.

Proposamena DIN-A4 gutun-azal itxi batean aurkeztuko da, gainean "PLAZIDA OTAÑO liburutegiko MASKOTAri BURUZKO LEHIAKETA" ipinita.

Gutun-azalaren barruan, proposamenaz gain, beste gutun-azal itxi bat sartuko da (txikiagoa), datu pertsonal hauekin: proposatutako maskotaren izena,egilearen izena eta abizenak, jaioteguna, NAN-ren fotokopia, helbide osoa, harremanetarako telefono zenbakia(k), helbide elektronikoa.

Proposamenak posta ziurtatuaren bidez bidaliko dira, helbide honetara: ZIZURKILGO UDAL BULEGOA / KULTURA SAILA. Ernio BIDEA, 9 A, behea, 20159 ZIZURKIL (GIPUZKOA) edo bertan eskuz aurkeztu ahal izango dira.

6. EPAIMAHAIA: Epaimahairen osaketa: Kultura Saileko Zinegotzia; Kultura Saileko ordezkari tekniko bat; Zizurkilgo ikastetxeetako

participante podrá presentar como máximo tres propuestas.

3. PROPUESTA: Cada propuesta deberá ser original e inédita. Además, deberán ser trabajos no premiados en ningún otro concurso o certamen.

4. MATERIAL A ENTREGAR: La mascota y la propuesta de su nombre se pueden presentar de este modo:

4.1.- Escritos en papel tamaño DIN-A4, en color y con buena calidad; el tamaño máximo será el siguiente: 5x5 y 10x10 centímetros.

4.2.- En formato electrónico: guardados en un CD, en un programa habitual de diseño gráfico (formato .jpg; .gif; .tiff), en calidad 300 ppp.

4.3.- Explicación: se deberá presentar una breve explicación de la idea y el simbolismo de la mascota. La explicación será como máximo de un folio.

5. PLAZO Y MODO DE PRESENTACIÓN: El plazo de presentación de propuestas finalizará a las 14:00 del 31 de marzo de 2017.

La propuesta se presentará en un sobre cerrado de tamaño DIN-A4, con la inscripción "CONCURSO PARA DISEÑAR LA MASCOTA DE LA BIBLIOTECA PLAZIDA OTAÑO".

Además de la propuesta, en el sobre se meterá otro sobre (más pequeño) con estos datos personales: nombre de la mascota propuesta, nombre y apellidos del autor, fecha de nacimiento, fotocopia del DNI, dirección completa, teléfono(s) de contacto, e-mail.

Las propuestas se enviarán mediante correo certificado, a la siguiente dirección: ZIZURKILGO UDAL BULEGOA / KULTURA SAILA. Ernio Bidea 9A, behea, 20159 Zizurkil (Gipuzkoa) o se podrán presentar personalmente en las oficinas municipales que están en dicha dirección.

6. **TRIBUNAL:** Composición del tribunal: concejal del Departamento de Cultura, un representante técnico del Departamento de Cultura,

guraso elkarteetako ordezkari bat eta bi aditu.

Epaimahaiko inork ezin izango du lehiaketan parte hartu lehiakide gisa.
Epaimahaiak eskubidea izango du saria hutsik uzteko eta lehiaketa berri bat deitzeko edo oinarri berriak onartzeko.
Halakoetan, proposamen berriak aurkeztu beharko dira.

7. LEHIAKETA EBAZTEA: Ebazpena Udalaren web-orrian (www.zizurkil.eus) argitaratuko da apirilaren 28a baino lehen.

8. SARITU GABEKO PROPOSAMENAK ITZULTZEA: Sarituak izan ez diren aurkeztutako proposamen guztiak horien egileek jaso ahal izango dituzte emaitzak argitaratzen diren egunaren biharamunetik hasi eta 30 egun naturaleko epean, entregatutako leku berean. Epe hori pasata, artxibatu egingo dira.

9. JABETZA INTELEKTUALA: Saritutako logoaren eta lemaren jabe bakarra eta iraunkorra Zizurkilgo Udala izango da. Zizurkilgo Udalak ahalmena izango du erreprodukzio, banaketa eta komunikazio publikoko eskubide guztiak erabiltzeko; aurrez egileari kontsultatu ostean, askatasuna izango du saritutako logoa eta lema erabiltzeko, osoz edo zatiz, edo aldatzeko, beharrezko ikusten bada. Horrek guztiak, dena den, lehiatu duenari ez dio eskubiderik emango ezer kobratzeko.

10. SARI BAKARRA: Lehenengo sarituarentzat, 300 euro.

un representante de las asociaciones de padres y madres de los colegios de Zizurkil y dos expertos.
Ningún miembro del tribunal podrá participar como concursante.

El tribunal se reserva el derecho de declarar desierto el premio, de convocar un nuevo concurso y de aprobar nuevas bases.
En dicho caso, se deberán presentar nuevas propuestas.

7. RESOLUCIÓN DEL CONCURSO: La resolución se publicará en la página web del Ayuntamiento (www.zizurkil.eus), antes del 28 de abril.

8. DEVOLUCIÓN DE LOS TRABAJOS NO PREMIADOS: Todas las propuestas presentadas y no premiadas podrán ser recogidas por sus autores, en el plazo de 30 días naturales contados a partir del día siguiente de la publicación de los resultados, en el mismo lugar donde han sido entregadas. Una vez transcurrido dicho plazo, las propuestas quedarán archivadas.

9. PROPIEDAD INTELECTUAL: El único propietario permanente del logo y lema premiado será el Ayuntamiento de Zizurkil. El Ayuntamiento de Zizurkil podrá utilizar todos sus derechos de reproducción, difusión y comunicación pública; después de consultar al autor, tendrá total libertad de utilizar el logo y el lema premiado, íntegramente o parcialmente, o de cambiarlo, en caso de necesidad. Todo ello no da ningún derecho al premiado de cobrar nada a cambio.

10. PREMIO ÚNICO: Para el primer premiado, de 300 euros.